

平成29年度 筑豊地区中学校総合体育大会ソフトボール大会要項

主催 筑豊地区中学校体育連盟
筑豊地区各市町教育委員会

1 大会名
筑豊地区中学校総合体育大会ソフトボール競技大会

2 期 日
平成29年 7月22日(土) 一日目 開 場 8時00分
学校受付 8時30分
開 会 式 9時00分
試合開始 9時30分

23日(日) 二日目 開 場 8時
試合開始 9時00分
閉 会 式 15時00分

予備日 24日(月)

3 会 場
桂川町総合グラウンド
〒820-0609 嘉穂郡桂川町吉隈428-53 TEL なし

4 参加資格
(1) 筑豊地区中学校総合体育大会開催基準及び『特別規定』による。
(2) 引率・監督は出場校の校長・教員とする。コーチについては、出場校の教育職員とする。
(3) チームの編成は、一校単位で編成されたものを原則とする。ただし、申請をし了承を得た複数校合同チームの参加を認める。

5 参加制限
各地区オープン参加とする。

6 表彰
優勝・準優勝の2校を表彰する。

7 県大会出場資格
上位2チームまでが、県大会出場の資格を得る。

8 申し込み
平成27年7月15日(土)までに専門部長に選手名簿を提出すること。(FAX可)

9各地区専門部長

地区	氏 名	学校名	学校住所	TEL	FAX	専門部長
田川						
直鞍						
遠中	木下かおり	中間東	〒809-0023 中間市扇ヶ浦3-21-1	093-244-3533	093-244-3815	
嘉飯	桑岡健治	飯塚第一	〒820-0004 飯塚市新立岩16-18	0948-22-0553	0948-22-0704	○

10競技規則
本大会は、2017年度 日本ソフトボール協会規約に準ずるが、中体連申し合わせ事項を優先する。

11 申し合わせ事項

- (1) 試合時間は7回とする。ただしコールドゲームを適用する。
(2) 7回終了時に同点で勝敗が決定しない場合はタイブレーカーを適用する。

〈タイブレーカー〉
各イニングの表裏とも攻撃側が、その回の第一打者の前位となる打者を無死2塁走者としてプレーを始める。その後の均等回において得点差がつくまで続ける。(ただし3回まで)
それでも勝敗が決定しない場合は、最終メンバー(各9名ずつ)による抽選で勝敗を決定する。

- (3) 3回15点差、4回10点差、5回以降7点差がついた場合は、コールドゲームとする。
(4) 抗議は、ベンチ内の教職員・キャプテンに限る。

- (5) ベンチは若番を1塁とし、選手18名（スコアラーを含む）と教職員2名がベンチに入ることができる。
- (6) 試合開始予定時間を60分過ぎてプレイボールの宣告ができない時は、没収試合とする。
（専門部で協議し、検討する）
- (7) スパイクのけんについては、金属底・セラミックは禁止とする。
- (8) 捕手のヘルメット・スロートガードは、必ず使用する。投球練習時も必ずマスクを使用する。（代理の選手も同様）
- (9) 打者・走者・コーチは必ずヘルメットを使用する。
- (10) DP制・リ・エントリー制を採用するため、胸番号を付ける。
- (11) 服装を整える。（危険防止のため、髪留めはゴムのみとする。）
- (12) 鳴り物による応援及びピッチャーが投球動作に入った際の応援は禁止する。
- (13) 雨天中止は専門部で協議し、朝7時に決定する。
- (14) 審判員は、教職員及び公式審判員とする。
- (15) 開会式前にマナー点検を行う。（事前に各校で指導し、専門部で報告を行うこと）
- (16) サスペンデッドゲームを採用する。
- (17) 故意四球を導入する。
- (18) テンポラリーランナーを導入する。
- (19) 順位決定方法については、①勝率②直接対決結果③タイ・ブレイカー（組み合わせは抽選。イニングは3回まで）④最終メンバー9名による抽選で決定する。

12 組み合わせ

1日目（22日）

	Aコート	Bコート
第1試合 (9:30~11:00)	桂川 — 筑穂	穂波西 — 飯塚第一
第2試合 (11:40~13:15)	桂川 — 中間東	
第3試合 (13:55~15:25)	筑穂 — 飯塚第一	中間東 — 穂波西

2日目（23日）

	Aコート	Bコート
第1試合 (9:00~10:30)	飯塚第一 — 中間東	穂波西 — 桂川
第2試合 (11:10~12:40)	筑穂 — 穂波西	
第3試合 (13:20~14:50)	中間東 — 筑穂	飯塚第一 — 桂川

- (1) 各チーム4試合の総当たり戦とする。
- (2) 両日ともに、シートノックは最初の試合のみとする。
- (3) 試合間隔は、40分とする。
- (4) 申し込みで、出場校に変更があった場合は、組み合わせを変更することがある。